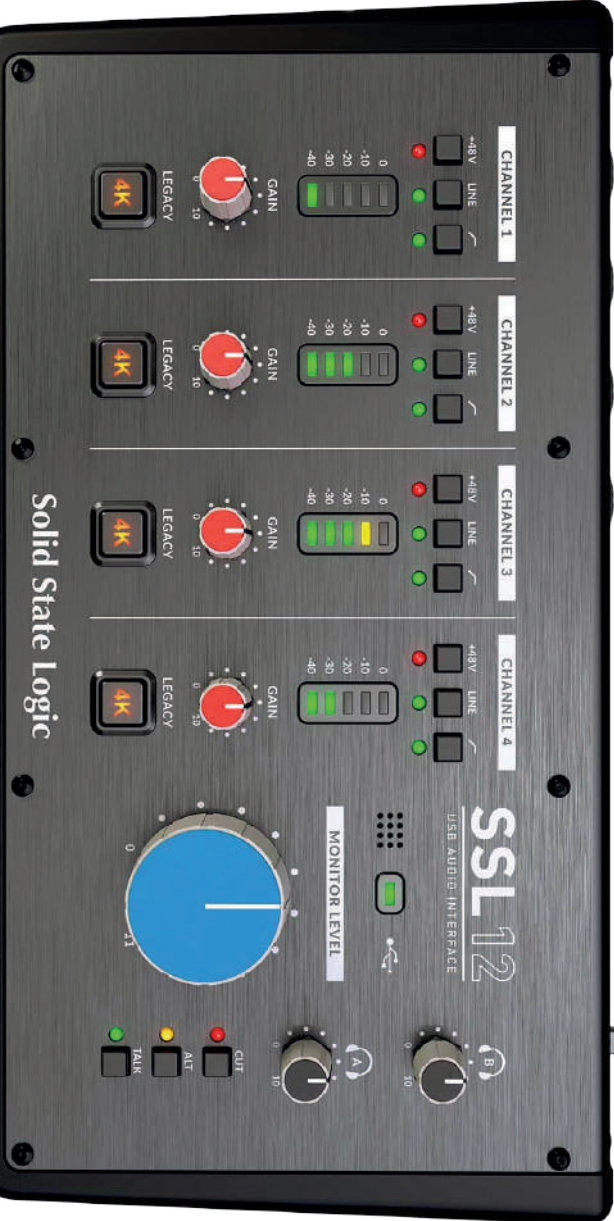


کارت صدا Solid State Logic SSL۱۲ برادر بزرگتر کارت صدا Solid State Logic SSL۲ و کارت صدا Solid State Logic SSL۲Plus با ورودی/خروجی های بیشتر و سویچ "۴K" برای اضافه کردن صدای کلاسیک SSL به رکوردینگ های شماست. کنسول های سری SSL ۴۰۰۰ در دهه ۸۰ و ۹۰ توسط Peter Gabriel، Def Leppard و بسیاری از هنرمندان دیگر مورد استفاده قرار می گرفتند. کارت صدا Solid State Logic SSL ۱۲ و ۲ و ۲+ همگی دارای یک سویچ ۴K برای اضافه کردن ویژگی های صدای آنالوگ الهام گرفته شده از کنسول SSL ۴۰۰۰ به صدای رکوردینگ های شما هستند. علاوه بر این، شما با قیمتی که به سختی بیش از دو برابر ۲+ است، امکانات بسیار بیشتری دریافت می کنید. کارت صدا Solid State Logic SSL۱۲ به وضوح بزرگتر از برادرهای کوچکترش است، اما هنوز دارای اندازه معقولی است و نسبت به سایر کارت صداهای هم رده خودش اندازه کوچکتری دارد. این کارت صدا کیفیت ساخت بالایی دارد و با الهام از تجهیزات کلاسیک SSL طراحی شده است. کارت صدا Solid State Logic SSL۱۲ دارای ۱۲ ورودی و ۸ خروجی است، که شامل چهار ورودی میکروفون/Line کامبو XLR در پنل پشتی، با پری امپ های میکروفون High Gain طراحی شده توسط SSL است. دو ورودی Instrument برای رکورد سازهای hi-Z مانند گیتار، bass یا سازهای قدیمی نیز بر روی پنل جلویی کارت صدا قرار دارد. خروجی های این کارت نیز شامل ۴ خروجی balance اختصاصی و دو خروجی هدفون است. سایر ورودی/خروجی های این کارت صدا نیز شامل ورودی/خروجی MIDI برای اتصال دستگاه های MIDI و ورودی دیجیتال ADAT است. با خرید این کارت صدا شما پکیج نرم افزاری SSL Production Pack را که شامل عناوین با کیفیتی مانند Ableton، NI و موارد دیگر است را به همراه یک اشتراک سه ماهه SSL Complete دریافت می کنید. یکی دیگر از ویژگی های کارت صدا Solid State Logic SSL۱۲ که در کارت صداهای کوچکتر ۲ و ۲+ وجود ندارد، نرم افزار SSL ۳۶۰ است. بسیاری از کارت صداهای نرم افزار اختصاصی خود برای دسترسی به ویژگی های routing ارائه می شوند. نرم افزار SSL ۳۶۰ علاوه بر گزینه های routing مختلف، دارای ویژگی های اضافی بیشتری نیز هست.



## ویژگی ها

- ۱۲ ورودی و ۸ خروجی
- نرخ نمونه برداری: ۱۹۲kHz/۳۲bit
- تعداد ورودی میکروفون (پری آمپ): ۴
- ۲ ورودی hi-Z برای Instrument
- ورودی/خروجی MIDI
- حالت ۴K برای شبیه سازی صدای آنالوگ تجهیزات کلاسیک SSL